

سری سوال: یک ۱

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: مدیریت پروژه های نرم افزاری، مدیریت و کنترل پروژه های فناوری اطلاعات
 رشته تحصیلی/کد درس: علوم کامپیوتر (چندبخشی)، علوم کامپیوتر ۱۱۱۹۰۰۸ - مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)
 ۱۵۱۲۰۰۱

۱- مهمترین عامل موثر در موفقیت یک پروژه IT کدام می تواند باشد؟

- ۰۱ سیستم بودن کاربر
- ۰۲ مدیر پروژه ماهر و با تجربه
- ۰۳ پشتیبانی مدیران اجرایی
- ۰۴ اهداف روشن کسب و کار

۲- محدودیتهای سه گانه پروژه کدامند؟

- ۰۱ نیازمندیها، گستره، اهداف
- ۰۲ هزینه، زمانبندی، اهداف
- ۰۳ نیازمندیها، گستره، زمانبندی
- ۰۴ بودجه، زمانبندی، حیطه کار

۳- کدام گزینه رهبر تیم و فردی است که مسئول تنظیم مراحل مختلف کار و دستیابی به نیازمندی های تعریف شده بر اساس استانداردهای کیفیتی می باشد.

- ۰۱ رهبر تیم
- ۰۲ مدیر پروژه
- ۰۳ مدیر سازمان
- ۰۴ مدیر عامل

۴- ابزارهای مربوط به شالوده مدیریت پروژه IT عبارتند از:

- ۰۱ شروع، برنامه ریزی، اجرا، کنترل، بستن
- ۰۲ مدیریت پروژه، توسعه سیستم های اطلاعاتی
- ۰۳ سازمانی، پروژه ای، فنی
- ۰۴ محدوده، زمانبندی، بودجه، کیفیت

۵- در متدولوژی مدیریت پروژه IT کدام گزینه به تعریف MOV اشاره دارد؟

- ۰۱ سازمان و شاخص های اندازه گیری پروژه
- ۰۲ برنامه زمانبندی پروژه
- ۰۳ گزارش کار پروژه
- ۰۴ کل هدف و میزان موفقیت پروژه

۶- چهار دیدگاه در رویکرد Scorecardbalanced برای برقراری توازن بین معیارهای مالی قدیمی با متریک های عملیاتی کدامند؟

- ۰۱ امور مالی - رضایت مشتری - فرایندهای کسب و کار داخلی - توانایی سازمان در نوآوری و آموزش
- ۰۲ امور مالی - رضایت مشتری - فرایندهای کسب و کار داخلی - توانایی سازمان در رشد و توسعه
- ۰۳ امور مالی - فرایندهای کسب و کار داخلی - مدیریت زنجیره تامین - مدیریت زنجیره تقاضا
- ۰۴ منابع - انتظارات - رقابت - کارایی و اثربخشی

۷- مدیریت یکپارچگی پروژه شامل کدام موارد می باشد؟

- ۰۱ فرایندهای محصول گرا - فرایندهای مدیریت پروژه
- ۰۲ مستند سازی MOV پروژه - تعریف زیر ساخت پروژه
- ۰۳ شروع - برنامه ریزی - اجرا - کنترل - پایان کار
- ۰۴ توسعه طرح پروژه - اجرای طرح پروژه - کنترل کلی تغییر

سری سوال: ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه): ۶۰ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: ۳۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: مدیریت پروژه های نرم افزاری، مدیریت و کنترل پروژه های فناوری اطلاعات
رشته تحصیلی/کد درس: علوم کامپیوتر (چندبخشی)، علوم کامپیوتر ۱۱۹۰۰۸ - مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)
۱۵۱۲۰۱۰

۸- مدیریت محدوده پروژه مستلزم چه فرایندهایی می باشد؟

۱. شروع کار - برنامه ریزی - تعریف - بررسی - کنترل تغییر
۲. شروع - برنامه ریزی - اجرا - کنترل - پایان کار
۳. تعریف نقش ها و مسئولیت ها - نمایش کارهای پروژه - شروع مکانیزم های کنترل
۴. طرح ریزی - تحلیل - طراحی - پیاده سازی - پشتیبانی

۹- قلمرو مدیریت منابع انسانی پروژه بر اساس PMBOK عبارت است از:

۱. برنامه ریزی نیروی انسانی - انتخاب نیرو - آموزش نیروها
۲. برنامه ریزی سازمانی - جذب نیرو - آموزش نیروها
۳. برنامه ریزی پروژه - جذب نیرو - آموزش نیروها
۴. برنامه ریزی سازمانی - جذب نیرو - شکل دادن تیم ها

۱۰- کدام ساختار سازمان را می توان به عنوان شکل سازمانی سنتی در نظر گرفت، که بر پایه سازمان دهی منابع برای اجرای فعالیت ها و یا کارها برای رسیدن به اهداف سازمانی می باشد؟

۱. ساختار فعالیتی
۲. ساختار ماتریسی
۳. ساختار وظیفه ای
۴. ساختار پروژه ای

۱۱- کدام گزینه مزایایی را بیان میکند که برای پروژه های تعهد شده به وسیله سازمان هایی با ساختارهای وظیفه ای وجود دارد؟

۱. انعطاف پذیری بیشتر - زمان پاسخ زیاد - تکرار کمتر
۲. تعیین اختیار و مسئولیت - زمان پاسخ زیاد - یکپارچگی زیاد
۳. انعطاف پذیری بیشتر - در عرض و در عمق دانش و تجربه - تکرار کمتر
۴. انعطاف پذیری بیشتر - در عرض و در عمق دانش و تجربه - اختیار و مسئولیت واضح

۱۲- اینکه مدیر پروژه باید دانش و مهارت های خود را با دیگران به اشتراک گذارد و به هر فرد کمک کند تا به بالاترین ظرفیت خود دست یابد ، با کدامیک از صفات یک مدیر پروژه موفق مرتبط است؟

۱. توانایی برقراری رابطه با افراد
۲. توانایی کار کردن با افراد
۳. توانایی ایجاد و حفظ روابط
۴. توانایی سازماندهی

سری سوال: ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: مدیریت پروژه های نرم افزاری، مدیریت و کنترل پروژه های فناوری اطلاعات

رشته تحصیلی/ کد درس: علوم کامپیوتر (چندبخشی)، علوم کامپیوتر ۱۱۹۰۰۸ - مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)
 ۱۵۱۲۰۰۱

۱۳- مراحل چرخه یادگیری تیمی از راست به چپ کدام است؟

۰۱. درک و قالب بندی مساله - طرح - عملکرد - انعکاس و یادگیری
۰۲. درک و قالب بندی مساله - عملکرد - طرح - انعکاس و یادگیری
۰۳. درک و قالب بندی مساله - طرح - انعکاس و یادگیری - عملکرد
۰۴. درک و قالب بندی مساله - انعکاس و یادگیری - طرح - عملکرد

۱۴- طبق نظردینگ، سه بعدی که برای ارزیابی یادگیری تیمی قابل استفاده است، کدامند؟

۰۱. کیفیت، ارتباط، همکاری
۰۲. سرعت، عمق، پهنا
۰۳. سرعت، کیفیت، ارتباط
۰۴. همکاری، عمق، پهنا

۱۵- تجزیه یا تقسیم موارد تحویل دادنی اصلی پروژه به اجزای کوچک تر و با قابلیت مدیریت بیشتر مربوط به کدام مرحله از فرایند مدیریت محدوده می باشد؟

۰۱. برنامه ریزی محدوده
۰۲. تعیین محدوده
۰۳. ایجاد ساختار شکست کار
۰۴. بازبینی محدوده

۱۶- کدام گزینه امکان بازنگری ساده و در عین حال موثری از عملکردها و تعاملات میان مورد کاربر و عاملان را فراهم می کند؟

۰۱. UML
۰۲. Use Case
۰۳. DFD
۰۴. WBS

۱۷- استعاره ای که ناتوانی تیم پروژه در تعیین محدوده پروژه را توصیف می کند، چه نامیده می شود؟

۰۱. Scope grope
۰۲. Scope leap
۰۳. Scope creep
۰۴. Scope leak

۱۸- کدام گزینه به کاربرد روش دلفی در خصوص ساختار شکست کار و تخمین پروژه اشاره دارد؟

۰۱. برای یک فعالیت و یا کار خاص، یک واحد زمانی تخصیص داده می شود.
۰۲. تخمین زمانبندی و یا هزینه کل پروژه بر حسب اینکه چه مدت باید طول بکشد و یا چقدر هزینه باید صرف شود.
۰۳. تعداد زیادی خبره در خصوص زمان و هزینه فعالیت ها و نوع فعالیت ها به توافق دست می یابند.
۰۴. با استفاده از حدس و گمان و انتخاب اعداد به صورت تصادفی زمان و هزینه فعالیت ها استخراج می گردد.

۱۹- در مدل تخمین مهندسی نرم افزار اولین قدم برای تخمین دقیق زمانبندی کاربردی فناوری اطلاعات کدام است؟

۰۱. تعیین اندازه
۰۲. تعیین پیچیدگی
۰۳. تخمین برنامه
۰۴. تعیین الزامات و تأثیر گذارها

سری سوال: ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه): تستی: ۶۰ تشریحی: ۰

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: ۰

عنوان درس: مدیریت پروژه های نرم افزاری، مدیریت و کنترل پروژه های فناوری اطلاعات

رشته تحصیلی/کد درس: علوم کامپیوتر (چندبخشی)، علوم کامپیوتر ۱۱۱۹۰۰۸ - مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)
 ۱۵۱۲۰۰۱

۲۰- کدام اهداف، از هدف کلی پشتیبانی می کنند و ممکن است برحسب محدوده پروژه، زمان بندی، بودجه و استانداردهای کیفیت تعریف شوند؟

۱. اهداف کاربردی پروژه ۲. اهداف کیفی پروژه ۳. اهداف ضمنی پروژه ۴. اهداف عینی پروژه

۲۱- در روش نمودارسازی تقدمی، روش آغاز به پایان بین کارهای A و B به کدام گزینه اشاره دارد؟

۱. کار A نمیتواند آغاز شود مگر اینکه کار B پایان پذیرد.
 ۲. کار A نمیتواند آغاز شود مگر اینکه کار B آغاز شود.
 ۳. کار A نمی تواند پایان یابد مگر این که کار B آغاز شود.
 ۴. کار A نمی تواند پایان یابد مگر این که کار B پایان یابد.

۲۲- هزینه هایی که پیش از پروژه کنونی تحمیل شده اند چه نام دارد؟

۱. هزینه های غیرمستقیم ۲. هزینه های ته نشین شده
 ۳. هزینه منحنی یادگیری ۴. هزینه ذخایر

۲۳- هزینه های پروژه که شامل مواردی همچون اجاره، تسهیلات، بیمه و سایر هزینه های اداری می باشد، به چه عنوان شناخته می شوند؟

۱. هزینه های ثابت ۲. هزینه های غیر پروژه ای
 ۳. هزینه های اداری ۴. هزینه های غیر مستقیم

۲۴- بخشی از PMBOK موسوم به مدیریت ارتباطات پروژه ها شامل چه مواردی است؟

۱. برنامه ریزی ارتباطات - توزیع اطلاعات - گزارش عملکرد - پذیرش پروژه
 ۲. برنامه ریزی ارتباطات - تولید اطلاعات - گزارش عملکرد - توزیع اطلاعات
 ۳. برنامه ریزی ارتباطات - تولید اطلاعات - توزیع اطلاعات - تحلیل
 ۴. برنامه ریزی ارتباطات - تولید اطلاعات - تحلیل گزارش عملکرد

۲۵- سه دسته کلی برای قراردادهای نوع تدارکات پروژه کدامند؟

۱. قراردادهای هزینه - پرداخت، قراردادهای هزینه به علاوه دستمزد ثابت، قراردادهای هزینه به علاوه دستمزد متغیر
 ۲. قراردادهای پرداخت یکباره، قراردادهای هزینه به علاوه دستمزد ثابت، قراردادهای هزینه به علاوه دستمزد متغیر
 ۳. قراردادهای قیمت ثابت یا پرداخت یکباره، قراردادهای هزینه - پرداخت، قراردادهای زمان و مواد خام
 ۴. قراردادهای قیمت متغیر، قراردادهای هزینه - پرداخت، قراردادهای زمان و مواد خام

سری سوال: ۱ یک

زمان آزمون (دقیقه): ۶۰ تشریحی: .

تعداد سوالات: تستی: ۳۰ تشریحی: .

عنوان درس: مدیریت پروژه های نرم افزاری، مدیریت و کنترل پروژه های فناوری اطلاعات
رشته تحصیلی/ کد درس: علوم کامپیوتر (چندبخشی)، علوم کامپیوتر ۱۱۹۰۰۸ - مهندسی فناوری اطلاعات، مهندسی فناوری اطلاعات (چندبخشی)
۱۵۱۲۰۰۱

۲۶- انواع روابط برون سپاری در تدارکات پروژه کدامند؟

۱. برون سپاری کامل - برون سپاری انتخابی - برون سپاری اجباری
۲. درون سپاری کامل - برون سپاری انتخابی - برون سپاری کامل
۳. برون سپاری کامل - برون سپاری انتخابی - برون سپاری ناقص
۴. برون سپاری کامل - برون سپاری ناقص - برون سپاری اجباری

۲۷- کدام یک از موارد زیر جزء گناههای نابخشودنی در فعالیت های برون سپاری می باشند؟

۱. انتخاب فروشنده اشتباه - برون سپاری فعالیت های فرعی - نوشتن یک قرارداد ضعیف
۲. برون سپاری فعالیت های فرعی - نوشتن یک قرارداد ضعیف - نادیده گرفتن مسایل کارکنان
۳. برون سپاری فعالیت های فرعی - نوشتن یک قرارداد ضعیف - قصور در برنامه ریزی راهبرد ورود
۴. انتخاب فروشنده اشتباه - نوشتن یک قرارداد ضعیف - نادیده گرفتن مسایل کارکنان

۲۸- سه روش پیاده سازی سیستم اطلاعاتی کدامند؟

۱. Cutover مستقیم - Cutover غیر مستقیم - مرحله ای
۲. Cutover مستقیم - موازی - مرحله ای
۳. Cutover مستقیم - Cutover غیر مستقیم - موازی
۴. Cutover غیر مستقیم - موازی - مرحله ای

۲۹- پنج وضعیت که یک پروژه می تواند پایان گیرد، کدامند؟

۱. نرمال، نا به هنگام، پایان ناپذیر، ناموفق، اولویت های تغییر یافت
۲. موفق، ناموفق، چالش انگیز، نیمه کاره، نامشخص
۳. نامشخص، نا به هنگام، پایان ناپذیر؛ ناموفق، موفق
۴. نرمال، ناموفق، اولویت های تغییر یافته، چالش انگیز، نیمه کاره

۳۰- بر اساس گزارش Standish Group میانگین درصد کدامیک از پروژه ها در بین سالهای ۱۹۹۴ تا سال ۲۰۰۴ بیشتر است؟

۱. شکست خورده ۲. چالش برانگیز ۳. ناقص ۴. موفق